 //1) Pedir al usuario un número y mostrar si es negativo menor que -20,  
//sino mostrar si es positivo par o impar múltiplo de 7.  
Definir num Como Entero  
escribir "Ingrese cualquier número:"  
leer num  
si num < -20 Entonces  
     escribir "Es un número negativo menor que -20"  
SiNo  
     si num mod 7 = 0 Entonces  
          escribir "El número es múltiplo de 7"  
    FinSi  
FinSi  
==============================================================  
 //2) La asociación de vinicultores tiene como política fijar un precio inicial  
 //al quintal de pitajaya, la cual se clasifica en tipos "Amarilla" y "Colorada",

//y además en tamaños 1 y 2. Cuando se realiza la venta del producto, ésta es de

//un solo tipo y tamaño, se requiere determinar cuánto recibirá un productor por

//la pitajaya que entrega en un embarque, considerando lo siguiente:

// ?  Si es de tipo Amarilla, se le cargan $10 al precio inicial

//cuando es de tamaño 1; y 15% mas $5 si es de tamaño 2

//?  Si es de tipo Colorada, se rebajan $20 cuando es de tamaño 1, y 20% cuando es de tamaño 2.

//Sea tipo Amarilla y Colorada se debe se aplicar un descuento del 5% y el 12% del IVA.

//Realice un algoritmo para determinar el precio de embarque

Definir precioinicial Como Real

definir tipo Como Cadena

Definir tamaño Como Entero

Definir recargo como real

Definir descuento2 como real

definir iva Como Real

Definir precioembarque como real

Escribir "Ingrese el tipo de producto:"

leer tipo

Escribir "Ingrese tamaño:"

leer tamaño

Escribir "Escriba el precio inicial:"

Leer precioinicial

si Mayusculas(tipo) = "AMARILLA" y tamaño = 1 Entonces

recargo = 10

SiNo

si Mayusculas(tipo) = "Colorada" y tamaño = 2 Entonces

recargo = precioinicial \* 0.15 + 5

descuento = precioinicial \* 0.20

SiNo

descuento = 20

FinSi

FinSi

descuento2 <- precioinicial \* 0.05

iva <- precioinicial 0.12

precioembarque <- precioinicial + recargo - descuento - descuento2 + iva

Escribir "El precio de embarque es de: $", precioembarque

==============================================================

//1) Pedir al usuario un número y mostrar si es par menor que 10, sino mostrar

//si es negativo e impar o negativo divisible para 5.

Definir num Como Entero

escribir "Ingrese un número:"

leer num

si num mod 2 = 0 y num < 10 Entonces

Escribir "El número ", num, " es par menor que 10"

SiNo

Si num < 0 y num mod 2 = 1 Entonces

Escribir "El número ", num, " es negativo impar"

SiNo

Si num < 0 num mod 5 = 0 Entonces

Escribir "El número ", num, " es negativo múltiplo de 5"

FinSi

FinSi

FinSi

=====================================

//2) Fábricas "El cometa" produce artículos con claves (1, 2, 3, 4, 5 y 6).

//Se requiere un algoritmo para calcular los precios de venta, para esto hay

//que considerar lo siguiente:

//Costo de producción = materia prima + mano de obra + gastos de fabricación.

//Precio de venta = costo de producción + 45 % de costo de producción.

//El costo de la mano de obra se obtiene de la siguiente forma: para los productos

//con clave 3 o 4 se carga 75 % del costo de la materia prima; para los que tienen

//clave 1 o 5 se carga 80 %, y para los que tienen clave 2 o 6, 85 %.

//Para calcular el gasto de fabricación se considera que, si el artículo

//que se va a producir tiene claves 2 o 5, este gasto representa 30 % sobre

//el costo de la materia prima; si las claves son 3 o 6, representa 35 %;

//si las claves son 1 o 4, representa 28 %. La materia prima tiene el mismo costo

//para cualquier clave.

Definir clave Como Entero

Definir materiaprima Como Real

Definir precioventa como Real

Definir manoobra como real

Definir gastofabricacion Como Real

Definir costoproduccion Como Real

Escribir "Escriba la clave del producto: "

Leer clave

Escribir "Ingrese la materia prima: "

Leer materiaprima

Si clave = 3 o clave = 4 Entonces

manoobra <- materiaprima \* 0.75

SiNo

Si clave = 1 o clave = 5 Entonces

manoobra <- materiaprima \* 0.8

SiNo

Si clave <- 2 o clave = 6 Entonces

manoobra <- materiaprima \* 0.85

SiNo

manoobra <- 0

FinSi

FinSi

FinSi

Si clave = 1 o clave = 4 Entonces

gastofabricacion <- materiaprima \* 0.28

SiNo

Si clave = 3 o clave = 6 Entonces

gastofabricacion <- materiaprima \* 0.35

SiNo

Si clave = 2 o clave = 5 Entonces

gastofabricacion <- materiaprima \* 0.3

SiNo

gastofabricacion <- 0

FinSi

FinSi

FinSi

costoproduccion <- materiaprima + manoobra + gastofabricacion

precioventa <- costoproduccion + costoproduccion \* 0.45

Escribir "El precio de venta es: $", precioventa